

How to build a prototype without knowing coding?

Nyein Chan Ko Ko
Team TECH FOR CHANGE
Phandeeyar

What is Prototyping?

“ပရိုတိုတိုက်(ရှေ့ပြေးပုံစံ) ဆိုသည်မှာ စိတ်ကူး၊ အယူအဆ၊ ဆောင်ရွက်ပုံများကို စမ်းသပ်ရန်အတွက် ထုတ်ကုန်တစ်ခုကို ပုံစံထုတ်တည်ဆောက်ပြီး ရရှိလာသော သင်ခန်းစာများကို လေ့လာရန်ဖြစ်သည်။ ဒီအသုံးအနှုန်းကို ဒီဇိုင်း၊ လျှပ်စစ်နှင့် ဆော့ဖ်ဝဲ ပရိုဂရမ်များကို တည်ဆောက်ရာတွင် တွေ့နိုင်သည်။”

[wikipedia.org](https://www.wikipedia.org)

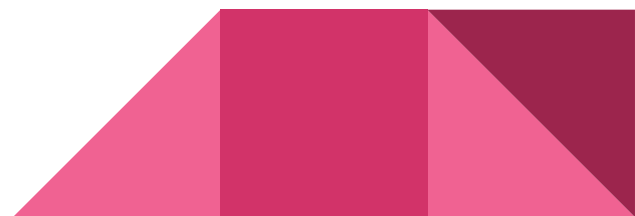


The Goal of a Prototype is **to evaluate an idea.**



Why Prototyping is important?

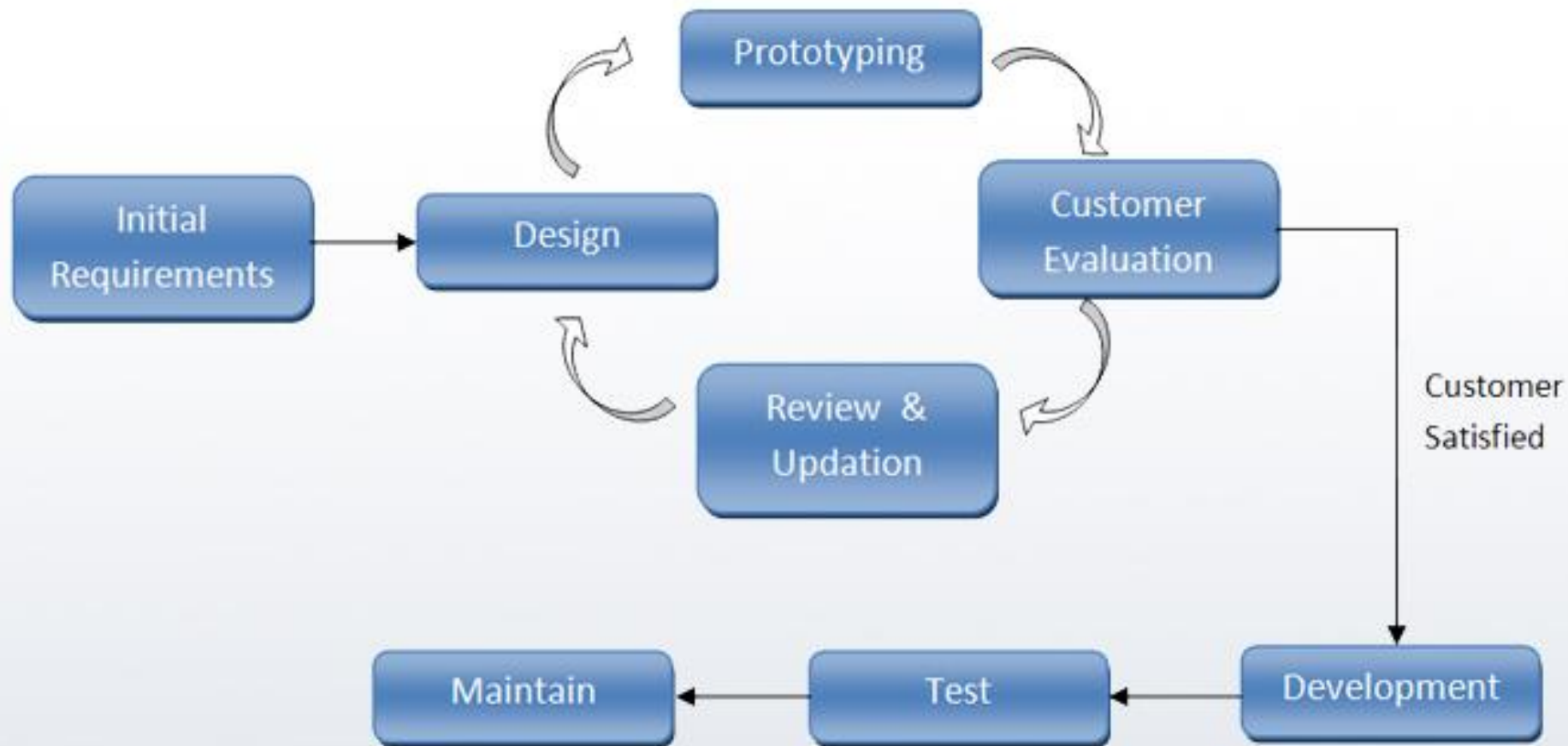
- ဒီဇိုင်းကို စမ်းသပ်စစ်ဆေးရန်
- ထုတ်လုပ်ရာတွင် ကုန်ကျစားရိတ်နှင့် အခက်အခဲများကို သိရှိရန်
- အခြားသူများကို ပစ္စည်းရောင်းချရန် (ပရိုတိုတိုက်မရှီလျှင် စိတ်ကူးသက်သက်သာဖြစ်ပါသည်)
- မှီခိုခွင့်



Prototyping Model

1. စနစ်ပိုင်းဆိုင်ရာလိုအပ်ချက်များကို သတ်မှတ်သည်
2. အစောပိုင်း ဒီဇိုင်းကို ဖန်တီးသည်
3. ပထမဆုံး ပရိုတိုတိုက်ကို ဖန်တီးသည်
4. အသုံးပြုသူများက ပထမဆုံးပရိုတိုတိုက်ကို စစ်ဆေးသည်။
5. ပထမဆုံး ပရိုတိုတိုက်ကို ပြုပြင်သည်
6. ဒုတိယပရိုတိုတိုက်ကို ထုတ်သည်
7. အဆင့် ၄ ကို အသုံးပြုသူများ ကျေနပ်သည်အထိ ပြုလုပ်သည်
8. နောက်ဆုံး စနစ်ကို တည်ဆောက်သည်
9. နောက်ဆုံးစနစ်ကို အသေးစိတ်စစ်ဆေးပြီး အတည်ပြုသည်။





ဘယ်နားက စကြမလဲ?





စိတ်ကူးတစ်ခုရှိပါစေ

- သင်စိတ်ကူးနိုင်သလောက်စိတ်ကူးပါ
- အသေးစိတ် လိုအပ်ချက်များကို သိအောင်လုပ်ပါ

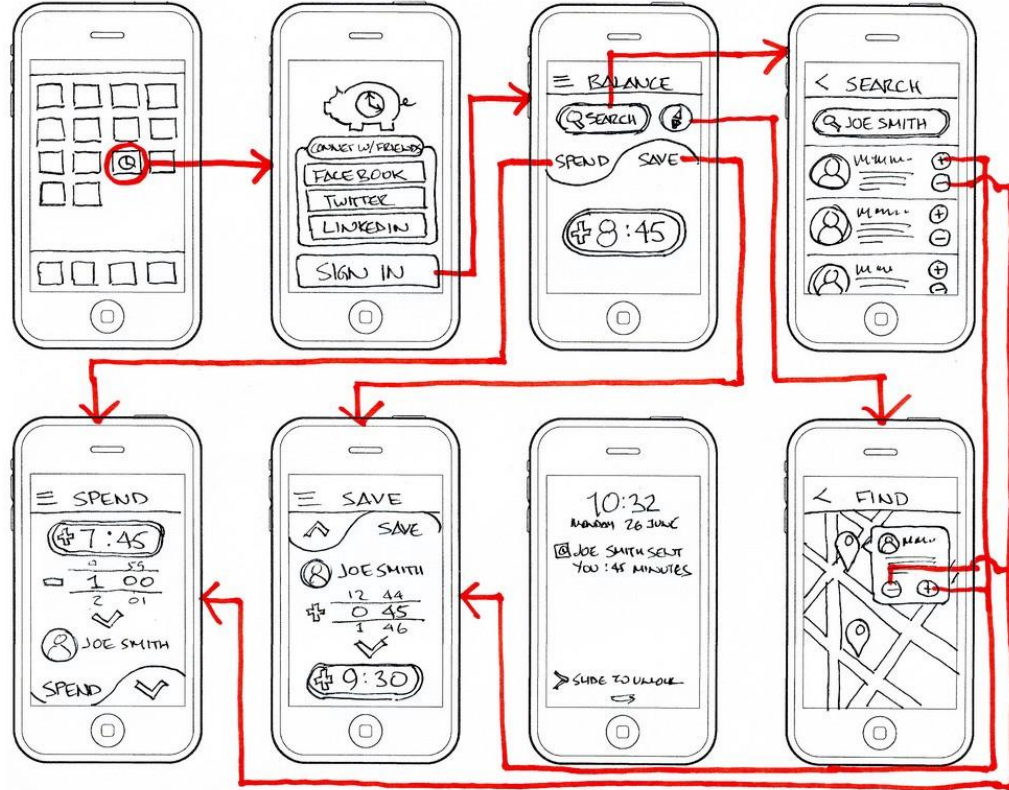


စိတ်ကူးပုံကြမ်းကိုဖန်တီးပါ

- စာရွက်ပေါ်မှာ ချရေးမယ်
- စိတ်ကူးအပိုင်းအစတွေကို ချိတ်ဆက်ပြီး စနစ်တစ်ခုဖြစ်လာအောင် ဖန်တီးပါ

(WIREFRAME)

- ဘောင်မဝင်သော စိတ်ကူးများကို ဖယ်ရှားလိုက်ပါ



marta

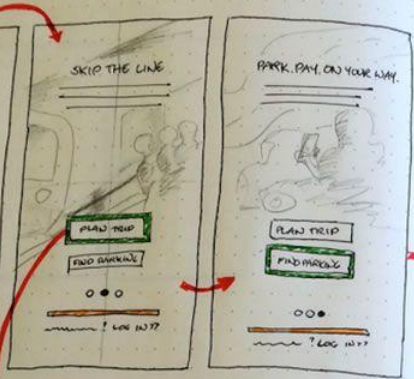
← HOME ②

PLAN TRIP

FIND PARKING

●●●

IN HOME AGAIN? HELLO??



TRANSIT WALKTHROUGH

PARKING WALKTHROUGH

PLAN TRIP is highlighted

FIND PARKING is highlighted

SEARCH SCREEN

1 CAR:

TRIP (TRANSIT)

PARKING

READY TO DO

"SWIPE"

WALKTHROUGH

RES

N

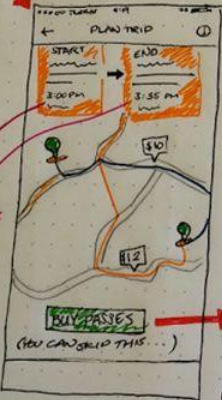
USER EDITS THESE FIELDS

- ADDRESS/LOCATION

- CURRENT

- RECENT

- TINES



PLAN ROUTE

SEND TRIPKIT

TAG NAVIGATION

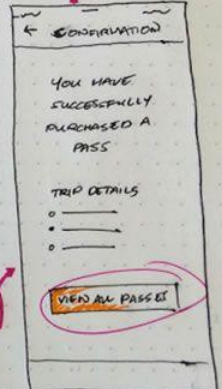
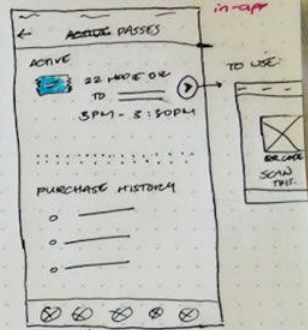
NEW ARRIVING TRANSACTIONS

PHONE NUMBER

MESS ACCOUNTS/ EVENTS WHERE ME

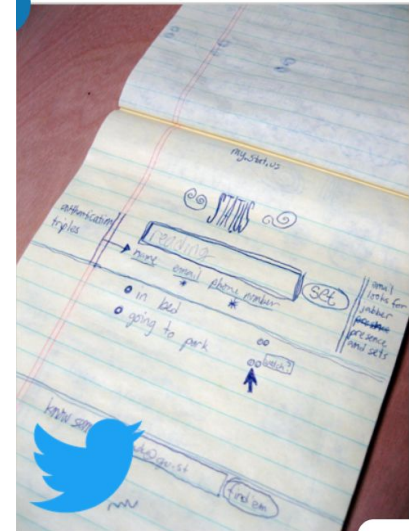
MY ACCOUNT

SLIPSTOPS: VAPOR & SEND MESSAGE IN-APP



How twitter started?

2000



2006



2017



မော့ကပ် ၊ ပုံစံတူ (+Details functions)

- Mock up is the pre-prototype which includes Sketch, Wireframe and details functions.
- ပုံစံတူ ဆိုသည်မှာ အစောပိုင်း ရှေ့ပြေးပုံစံ ဖြစ်ပြီး သူ့ဆီမှာ ပုံကြမ်း(Sketch) , wireframe (ချိတ်ဆက်မှုများ) နှင့် အသေးစိတ် လုပ်ဆောင်ချက်များပါဝင်သည် ။



HOME



AGENDA



CONFERENCE



REVIEWS



Low code platforms



low code mobile app development



Appypie

Appyjet

Appsheet

Bubble

Appsgeyser

Appmakr

Makemedroid



How to find the tools you need?

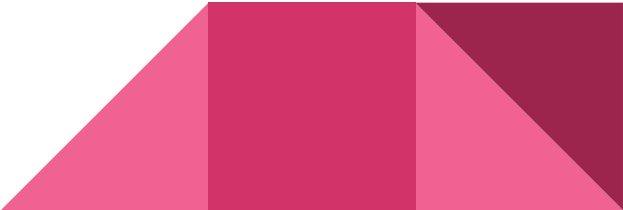
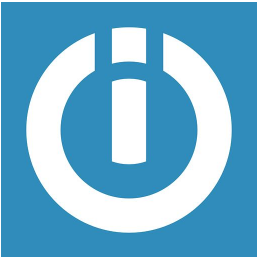
- ဘယ်လို Keyword တွေကို အသုံးပြုမလဲ စဉ်းစားပါ
- Google မှာ အဆိုပါ tool တွေကိုရှာပါ
- ဈေးကွက်ထဲမှာ အကျော်ကြားဆုံး tools များကို စမ်းသပ်ပါ
- ကိုလိုချင်သော tool ကို တွေ့သည့်အချိန်ထိ ရှာဖွေပါ

Note

1. မည်သည့် tool မှ ပြီးပြည့်စုံမှုမရှိပါ
2. လိုအပ်သော မပါမဖြစ် feature များကို အာရုံစိုက်ပါ
3. Apple တွင် တောင်မှ မထုတ်ဖြစ်ခဲ့သော product များစွာရှိပါသည်

Connecting the dots

If you want to build a customised system for your work, you can use Automated services .သင့်အတွက် ကိုယ်ပိုင် စနစ်တစ်ခုကို ဖန်တီးလိုတယ်ဆိုရင် အလိုအလျောက်ပြုလုပ်ပေးသော ဝန်ဆောင်မှုများ ရှိနေပါသည်။



What They can do?

အင်တာနက်ကြီးကို ချိတ်ဆက်ပေးတဲ့အရာများလို့ သိကြပါတယ်

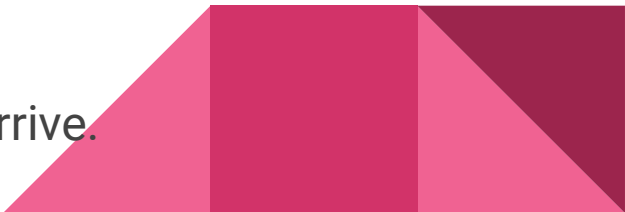
မတူညီတဲ့စနစ်များကို API များ အသုံးပြု၍ စနစ်များကို ချိတ်ဆက်ပြီး
အလိုအလျောက် ပြုလုပ်ပေးသည်

Use cases?

Submit a google form and receive notification from slack or trello.

Create a facebook post from Google sheet.

Save a contact into google sheet when new emails arrive.





Twitter 1
Watch favorite tweets



Router 4

Image



DL Image 6
Get a file

No image



Add tweet to GSheet 14
Add a row



Upload image to DB 8
Upload a file



Google Cloud Vision 16
Detect text (OCR) from an image



Image Transcription to GSheet 17
Add a row



Run once

What else need to know before diving into low code field?

- Research and Research
- Compare and Contract
- Learn Pros and Cons
- Know limitations
- Listen people's experience.



What you will learn from the prototype

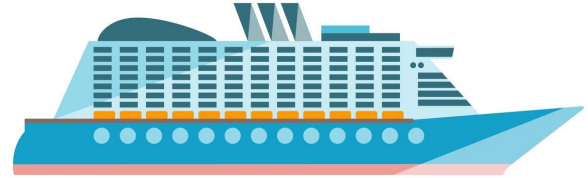
1. What is the difference between ideas and execution
2. Budget management
3. See the potentials and challenges
4. Customers behaviour(learned from analytics)
5. Find out Revenue model
6. You have a working prototype (AWESOME!)



I can float and
cross the river.



I can also float,
and cross the
oceans.



In prototype stage

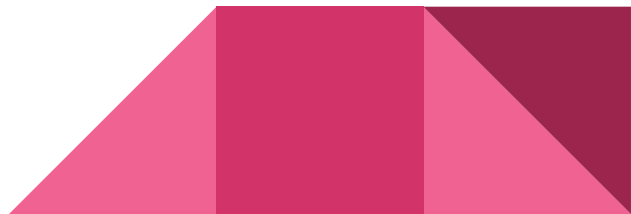
“You can use the cheapest materials to reduce the cost. The objective is to know whether your idea works or not.”



Why I am talking all of those things?

- **I'm not a coder.**

- I developed my first mobile app in 2012 without having any code.
- I published 7 android apps , 2 website and 1 chatbot.
- Generated some passive income from Google admob until 2016.
- Have 6 Unreleased apps and several blogs.
- I learned about UI, android features, analytics, monetization, marketing and development process from my low coded apps.



My Tips

1. Users don't want to know which code do you use , they just want something which is useful.
2. Spend only few budgets for prototype.
3. Build the structure first , think about decorations later.
4. Forget about programming, know the logic behind .
5. Technology is advancing everyday and got simpler for ordinary users.



Thanks for listening



How to acquire tool knowledge?

1. Figure out which kind of service you want and find the ready made solutions on Google.
2. If you found a tool, find its use cases.
3. Don't hesitate to try trial services. (best way to understand pros and cons)
4. Know that there are some services which allow to connect different platforms to work together. (Zapier, Integromat, Flowxo, IFTTT)
5. Talk with people who develop similar things and learn from them.



How to make prototype?

1. Know what you want
2. Write down the workflows on paper/board
3. Crate UI/UX on sample cardboard.
4. Figure out which part of the workflows could be better with tools you know(eg. calendar, sheets,bots etc)
5. Figure out which parts of the workflow could be automated.
6. Don't hesitate to use plugins.

